



会社案内
Company Profile



製品サイト
<https://bushiroad.com/>



企業サイト
<https://bushiroad.co.jp/>

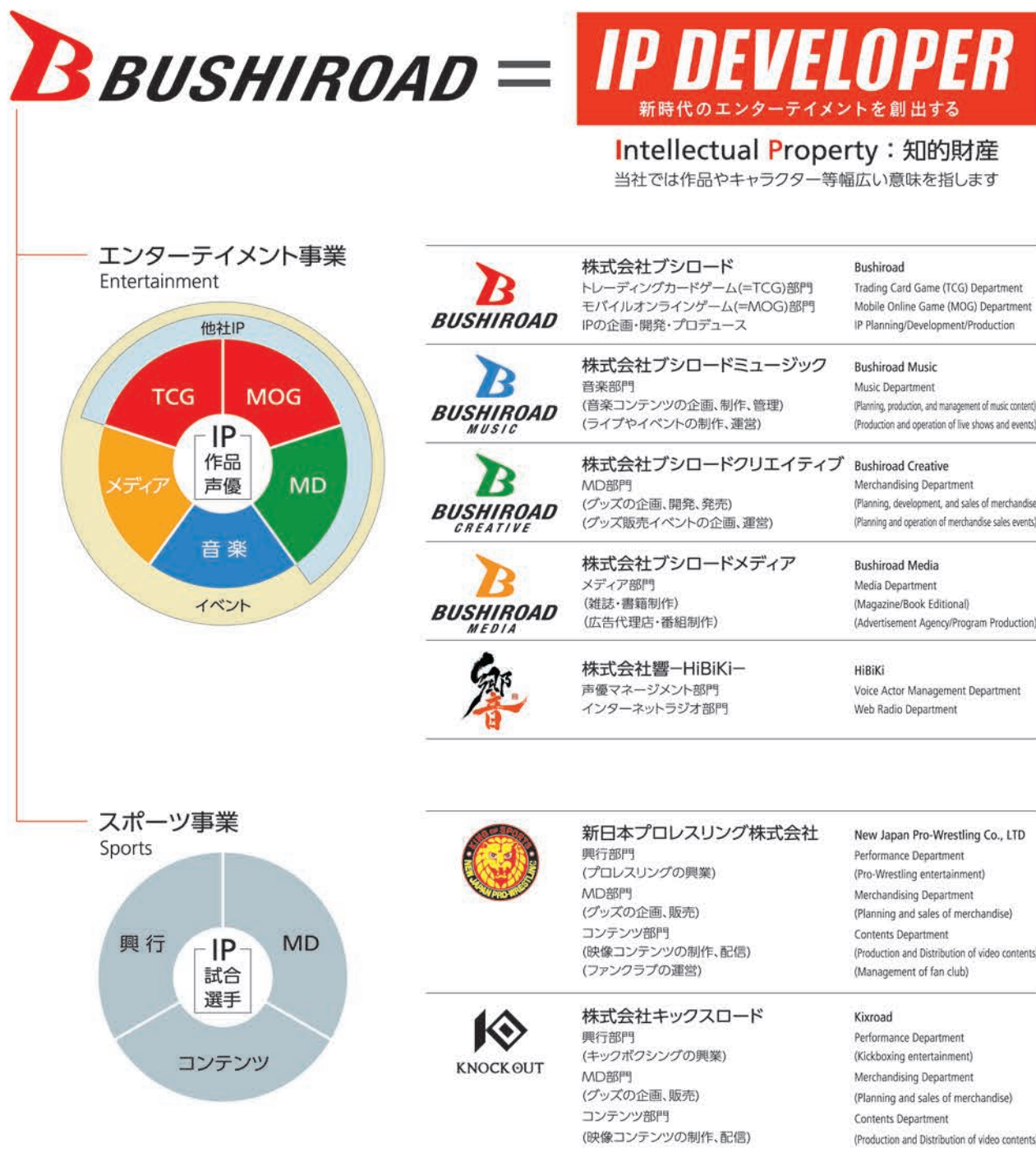
ブシロードグループの戦略と企業理念

The Strategy & Business Philosophy of Bushiroad Group



ブシロードグループとは

Bushiroad Group



会社概要

Company Profile

株式会社ブシロード

所在地 東京都中野区中央1丁目38-1 住友中野坂上ビル

設立 2007年5月

資本金 9億2981万5887円

代表取締役社長 橋本義賢

Bushiroad

Location Sumitomo Nakanosakaue Building, 1-38-1, Chuo, Nakano - ku, Tokyo

Established May 2007

Capital 929,815,887 JPY

President and CEO Yoshitaka Hashimoto

グループ会社 Group Companies

(株)ブシロードミュージック

Bushiroad Music

設立 2012年10月

資本金 900万円

代表者 木谷 高明

Established : Oct. 2012

Capital : 9,000,000 JPY

Rep. Director: Takaaki Kidani

<https://bushiroad-music.com/>

(株)ブシロードクリエイティブ

Bushiroad Creative

設立 2015年2月

資本金 4,900万円

代表者 成田 耕祐

Established : Feb. 2015

Capital : 49,000,000 JPY

Rep. Director: Koyu Narita

<https://bushiroad-creative.com/>

(株)ブシロードメディア

Bushiroad Media

設立 2009年3月

資本金 1,000万円

代表者 安田 猛

Established : Mar. 2009

Capital : 10,000,000 JPY

Rep. Director: Takeshi Yasuda

<http://bushiroad-media.com/>

(株)響

Hibiki

設立 2016年9月

資本金 2,900万円

代表者 岩倉 亜貴

Established : Sep. 2016

Capital : 29,000,000 JPY

Rep. Director: Aki Iwakura

<https://hibiki-cast.jp/>

新日本プロレスリング(株)

New Japan Pro-Wrestling Co., Ltd

設立 1972年1月

資本金 9,250万円

代表者 ハロルド・ジョージ・メイ

Established : Jan. 1972

Capital : 92,500,000 JPY

Rep. Director: Harold George Meij

<https://www.njpw.co.jp/>

(株)キックスロード

Kixroad

設立 2016年8月

資本金 1億円

代表者 原田 克彦

Established : Aug. 2016

Capital : 100,000,000 JPY

Rep. Director: Katsuhiko Harada

<https://knockout.co.jp/>

Bushiroad International Pte. Ltd.

Bushiroad International Pte. Ltd.

設立 2010年11月

資本金 60万SGドル

代表者 服部 大輔

Established : Nov. 2010

Capital : 600,000 SGD

Rep. Director: Daisuke Hattori

<https://en.bushiroad.com/>

Bushiroad USA Inc.

Bushiroad USA

設立 2012年5月

資本金 10万USDドル

代表者 手塚 要

Established : May. 2012

Capital : 100,000 USD

Rep. Director: Kaname Tezuka

<https://en.bushiroad.com/>

IP DEVELOPER
新時代のエンターテインメントを創出する

Intellectual Property : 知的財産

当社では作品やキャラクター等幅広い意味を指します



株式会社ブシロード
トレーディングカードゲーム(=TCG)部門
モバイルオンラインゲーム(=MOG)部門
IPの企画・開発・プロデュース

Bushiroad
Trading Card Game (TCG) Department
Mobile Online Game (MOG) Department
IP Planning/Development/Production



株式会社ブシロードミュージック
音楽部門
(音楽コンテンツの企画、制作、管理)
(ライブやイベントの制作、運営)

Bushiroad Music
Music Department
(Planning, production, and management of music contents)
(Production and operation of live shows and events)



株式会社ブシロードクリエイティブ
MD部門
(グッズの企画、開発、発売)
(グッズ販売イベントの企画、運営)

Bushiroad Creative
Merchandising Department
(Planning, development, and sales of merchandise)
(Planning and operation of merchandise sales events)



株式会社ブシロードメディア
メディア部門
(雑誌・書籍制作)
(広告代理店・番組制作)

Bushiroad Media
Media Department
(Magazine/Book Editorial)
(Advertisement Agency/Program Production)



株式会社響-HiBiKi-
声優マネージメント部門
インターネットラジオ部門

Hibiki
Voice Actor Management Department
Web Radio Department



新日本プロレスリング株式会社
興行部門
(プロレスリングの興業)
MD部門
(グッズの企画、販売)
コンテンツ部門
(映像コンテンツの制作、配信)
(ファンクラブの運営)

New Japan Pro-Wrestling Co., LTD
Performance Department
(Pro-Wrestling entertainment)
Merchandising Department
(Planning and sales of merchandise)
Contents Department
(Production and Distribution of video contents)
(Management of fan club)



株式会社キックスロード
興行部門
(キックボクシングの興業)
MD部門
(グッズの企画、販売)
コンテンツ部門
(映像コンテンツの制作、配信)

Kixroad
Performance Department
(Kickboxing entertainment)
Merchandising Department
(Planning and sales of merchandise)
Contents Department
(Production and Distribution of video contents)

ご挨拶

Message



株式会社ブシロード
代表取締役社長

橋本義賢

Bushiroad
President and CEO Yoshitaka Hashimoto

TCGカンパニーからIPデベロッパーへ

平素は格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

当社は2007年にトレーディングカードゲームの制作・販売を中心に各種コンテンツプロデュース業務を行う会社として設立いたしました。

多くのアニメ・ゲームIP(※)に参戦いただいているトレーディングカードゲーム「ヴァイスシュヴァルツ」、声優ユニットというリアルな存在とキャラクターがもたらすシナジーが新しい形のIPとなった「ミルキィホームズ」、トレーディングカードゲームの枠にとらわれずあらゆるメディアミックスを行い、今なお1つのIPとして進化を続ける「カードファイト!! ヴァンガード」を中心に成長し、時代の潮流や本質を見極めながら発展していく中で、モバイルオンラインゲームのプラットフォーム「ブシモ」の立ち上げや「ブシロードミュージック」、「ブシロードクリエイティブ」などメディアミックスの支えとなる子会社の立ち上げなどを経て、「フューチャーカード バディファイト」や「BanG Dream! (バンドリ!)」、 「少女☆歌劇 レヴュースタァライト」などの作品を生み出して参りました。

スピーディーに変化するエンターテインメント業界においてチャレンジを続けたこの10年余りは、思えばすべて“IP”とともにあったといっても過言ではありません。「カードファイト!! ヴァンガード」や「BanG Dream! (バンドリ!)」など数々の作品はもちろん、2012年より当グループに参画した「新日本プロレス」も1つのIPと捉えています。選手一人ひとりにはキャラクター性があり、それぞれが物語を紡いでいるからです。

そして2019年現在、新時代のエンターテインメントを創造することに挑戦しつつける我々は、IPを創出し、進化・発展させるIPデベロッパーを目指すのが理想の姿であると考えております。

IPデベロッパーというのは不動産のデベロッパーをイメージいただけると分かりやすいかもしれませんが。何もないところに鉄道会社が線路を敷き、そこへ住宅地や大型商業施設などを作っていくことで付加価値を与えていく。我々もただIPをただ作るだけでなく、「トレーディングカードゲーム」や「モバイルオンラインゲーム」、「アニメ」、「グッズ」、「音楽」、「書籍」など展開を横に広げることによって付加価値をより大きく高め、より多くの皆様に笑顔になっていただけるIPというコミュニティを創造したいのです。

そして、日本のIPが海外でも通用する価値を持っていることは、2015年より主催しているエンターテインメントイベント「CharaExpo」や今年4月にニューヨークのマディソン・スクエア・ガーデンで行われた新日本プロレスの海外興行を通じて確信を得ております。

この先、我々がIPデベロッパーとして本懐を遂げた先にお届けするIPは、世界中の皆様をさらに驚かせるような新時代のエンターテインメントとなることでしょ。

変わりゆく時代の中で、当社はこれからもブシロードグループならではの新しい価値の創造を実現して参ります。

From a TCG company to an IP Developer

We are extremely grateful for your ever-present and considerable support.

Our company was founded in 2007 as a content producer mainly dealing in the production and sales of trading card games.

Carrying out all manner of mixed media such as “Weiß Schwarz”, a trading card game that involves a large number of anime and game IPs, “Milky Holmes”, a new style of IP that synergizes real-life voice actresses with their characters, we also continue to grow with the still evolving “Cardfight!! Vanguard”. Furthermore, as we probe the current trends of today through our subsidiary mixed-media companies like our online mobile game platform “Bushimo”, “Bushiroad Music”, and “Bushiroad Creative”, we have put forth titles such as “Future Card Buddyfight”, “BanG Dream!” and “Revue Starlight”.

If you think about it, it wouldn’t be an exaggeration to say that in the past over 10 years of continuing to challenge the rapidly changing entertainment industry, IP’s were there all along. “Cardfight!! Vanguard” and “BanG Dream!” are a given – “New Japan Pro-Wrestling”, which joined our group in 2012, is also something we consider an IP in and of itself as each individual wrestler has their own unique character and is weaving together their own legacy.

Fast forward to 2019 and our group that continues to challenge the task of entertainment production in this new age believes that our ideal form is that of an IP developer that pushes boundaries through IP creation, evolution, and expansion.

It may be easy to understand what an IP developer is by imagining real estate developers. In a place where nothing existed before, through processes such as that of a railway company laying tracks and nearby residential areas and commercial establishments being created, the value continue to increase. However, we are not simply making IPs. By developing areas like trading card games, mobile games, anime, goods, music, and publications, we want to keep adding value and create an IP community in which more and more people can enjoying themselves.

And in terms of popularity of Japanese IPs overseas, we have gained confidence with the success of events such as “CharaExpo”, our entertainment event hosted since 2015, and the New Japan Pro-Wrestling event held in New York’s Madison Square Garden this April.

Looking forward, when we are able to deliver an IP that is truly worthy of the title “IP Developer”, it shall be a new form of entertainment that will excite everyone around the world.

In the midst of an ever-changing era, the Bushiroad Group will continue to create our own unique values.

沿革

History

2007	5月	東京都中野区においてトレーディングカードゲーム事業等を幅広く展開することを目的に当社を設立(資本金1,000千円)	May	Established in the Nakano-ku, Tokyo, as a company focusing on the trading card game business (capital of 1 million yen)
	9月	「ブシロードトレーディングカードセレクション」発売	Sep	Launched “Bushiroad Trading Card Selection”
2008	3月	トレーディングカードゲーム「ヴァイスシュヴァルツ」を発売	Mar	Launched trading card game “Weiß Schwarz”
	7月	トレーディングカードゲーム「サンデーVSマガジンTCG」発売	Jul	Launched trading card game “Sunday VS Magazine TCG”
2009	3月	㈱薔(注1)(現、㈱ブシロードメディア)を設立	Mar	Established HiBIKI Inc.*1 (current Bushiroad Media Inc.)
		トレーディングカードゲーム「ChaosTCG」発売		Launched trading card game “ChaosTCG”
	6月	カードサプライ「ブシロードスリーブコレクション」発売	Jun	Launched card supplies “Bushiroad Sleeve Collection”
	7月	アンテナショップ「秋葉原ブシロードTCGステーション」開店	Jul	Opened shop “Akihabara Bushiroad TCG Station”
2010	10月	トレーディングカードゲーム「ヴィクトリースパーク」発売	Oct	Launched trading card game “Victory Spark”
	7月	ミルキィホームズ ライブ「ミルキィホームズ ファーストライブ」開催	Jul	Held Milky Holmes live performance “Milky Holmes First Live”
	10月	TVアニメ「探偵オペラ ミルキィホームズ」放送開始	Oct	Broadcasted TV animation “Detective Opera Milky Holmes”
	11月	シンガポールに現地法人会社Bushiroad South East Asia Pte. Ltd. (現、Bushiroad International Pte. Ltd.)を設立	Nov	Established the Singapore office, Bushiroad South East Asia Pte. Ltd. (current Bushiroad International Pte. Ltd.)
2011	12月	PSP®ゲームソフト「探偵オペラ ミルキィホームズ」発売	Dec	Released PSP® game “Detective Opera Milky Holmes”
	2月	トレーディングカードゲーム「カードファイト!! ヴァンガード」を発売	Feb	Launched trading card game “Cardfight!! Vanguard”
2012	8月	トレーディングカードゲーム「モンスター・コレクションTCG」取扱い開始	Aug	Took over operations of trading card game “Monster Collection TCG”
	1月	㈱ユークスからの株式取得により新日本プロレスリング㈱を子会社化	Jan	New Japan Pro-wrestling Co., Ltd. became a subsidiary through share acquisition from YUKE’S Co., Ltd.
2013	5月	アメリカに現地法人Bushiroad USA Inc.を設立	May	Established the United States office, Bushiroad USA Inc.
		ミルキィホームズ ライブ「ミルキィホームズ ライブ in 武道館」開催		Held Milky Holmes live performance “Milky Holmes Live in Budokan”
	10月	㈱薔ミュージック(現、㈱ブシロードミュージック)を設立	Oct	Established HiBIKI Music Inc. (current Bushiroad Music Inc.)
		ハイブリッドトレーディングカードゲーム「キング オブ プロレスリング」発売		Launched hybrid trading card game “King of Pro-Wrestling”
2014	12月	モバイルオンラインゲーム「ブシモ」サービス開始	Dec	Launched mobile online game service “Bushimo”
	4月	モバイルオンラインゲーム「ラブライブ! スクールアイドルフェスティバル」配信開始	Apr	Launched mobile online game “Love Live! School idol festival”
	9月	コミック&TCG情報誌「月刊ブシロード」創刊	Sep	Launched comics and TCG information magazine “Monthly Bushiroad”
	12月	TVアニメ「熱風海陸ブシロード」放送	Dec	Broadcasted TV animation “Neppu Kairiku Bushiroad”
2015	1月	トレーディングカードゲーム「フューチャーカード バディファイト」発売	Jan	Launched trading card game “Future Card Buddyfight”
	4月	情報バラエティ番組「月刊ブシロードTV」放送開始	Apr	Started broadcast of TV variety show “Monthly Bushiroad TV”
	7月	モバイルオンラインゲーム「しろくろジョーカー」配信開始	Jul	Launched mobile online game “~Shiro Chronicle JOKER~”
	10月	ドイツに現地法人Bushiroad Europe GmbHを設立	Oct	Established the Germany office, Bushiroad Europe GmbH
2016	12月	新日本プロレスリング「新日本プロレスワールド」配信開始	Dec	Launched New Japan Pro-Wrestling streaming service “NJPW World”
	2月	㈱アルカード(現、㈱ブシロードクリエイティブ)を設立	Feb	Established Alcard Inc. (current Bushiroad Creative Inc.)
	4月	BanG Dream!(バンドリ!) ライブ「春、バンド始めました」開催	Apr	Held BanG Dream! live performance “Spring, I started a Band!”
	6月	シンガポールにて「CharaExpo 2015」開催	Jun	Held event in Singapore “CharaExpo 2015”
2017	1月	トレーディングカードゲーム「ラクエンロジック」発売	Jan	Launched trading card game “Luck & Logic”
	3月	トレーディングカードゲーム「ラブライブ! スクールアイドルコレクション」発売	Mar	Launched trading card game “Love Live! School Idol Collection”
	4月	BanG Dream!(バンドリ!) ライブ「BanG Dream! First☆LIVE Spring PARTY 2016」開催	Apr	Held BanG Dream! live performance “BanG Dream! First☆LIVE Spring PARTY 2016”
	8月	㈱キックスロードを設立	Aug	Established Kixroad Inc.
2018	9月	㈱薔(注1)を設立	Sep	Established HiBIKI Inc.*1
	10月	グリー㈱を引受先とした第三者割当増資を実施	Oct	Implemented third-party allotment of shares with GREE Inc. as recipient
	1月	TVアニメ「BanG Dream!」放送開始	Jan	Broadcasted TV animation “BanG Dream!”
	3月	モバイルオンラインゲーム「バンドリ! ガールズバンドパーティ!」配信開始	Mar	Launched mobile online game “BanG Dream! Girls Band Party!”
2019	5月	「ブシロード10周年祭」を開催	May	Held event “Bushiroad 10th Anniversary Festival”
		㈱ブシロード設立10周年		10th Anniversary of Bushiroad Inc. establishment
	7月	アメリカ・カリフォルニア州にて「Vanguard & Buddyfight Grand Festival 2017」を開催	Jul	Held event in California “Vanguard & Buddyfight Grand Festival 2017”
	8月	Bushiroad South East Asia Pte. Ltd.をBushiroad International Pte. Ltd.に商号を変更	Aug	Changed Company name of Bushiroad South East Asia Pte. Ltd. to Bushiroad International Pte. Ltd.
2020	9月	「少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The LIVE- #1」上演	Sep	Staged the first performance of “Revue Starlight -The LIVE- #1”
	5月	「カードファイト!! ヴァンガード」新シリーズ 展開開始	May	Launched a renewed series of “Cardfight!! Vanguard”
	7月	TVアニメ「少女☆歌劇 レヴュースタァライト」放送開始	Jul	Broadcasted TV animation “Revue Starlight”
		ARGONAVIS from BanG Dream!ライブ「Argonavis 0-1st LIVE -始動-」開催		Held ARGONAVIS from BanG Dream! live performance “Argonavis 0-1st LIVE -Start-”
2021	10月	モバイルオンラインゲーム「少女☆歌劇 レヴュースタァライト -Re LIVE-」配信開始	Oct	Launched mobile online game “Revue Starlight -Re LIVE-”
	11月	アメリカ・カリフォルニア州にて「CharaExpo USA 2018」開催	Nov	Held event in California “CharaExpo USA 2018”
	12月	「ブシロード DJ LIVE vol.1」開催	Dec	Held event “Bushiroad DJ LIVE vol.1”
	1月	TVアニメ「BanG Dream! 2nd Season」放送開始	Jan	Broadcasted TV animation “BanG Dream! 2nd Season”
2022	2月	「BanG Dream! アニメイトワールドフェア」開催	Feb	Held campaign “BanG Dream! Animate World Fair”

(注1)2009年3月設立の㈱薔は2013年6月に㈱ブシロードメディアに商号変更しており、2016年9月設立の㈱薔とは別法人となります

(*1) The HiBIKI Inc. established in September 2016 is a separate entity from the HiBIKI Inc. set up in March 2009 (which subsequently changed its company name to Bushiroad Media Inc. in June 2013).

カードファイト!! ヴァンガード CardFight!! Vanguard



カードファイト!! ヴァンガードとは CardFight!! Vanguard

2011年3月に初弾を発売したトレーディングカードゲームを中心に展開しているIPです。アニメ、コミック、舞台、コンシューマーゲームなど多岐にわたったメディアミックス展開を行っており、幅広い層のお客様にご支持いただいています。

CardFight!! Vanguard is a trading card game that premiered in March, 2011. The IP's development is centered around the card game, and supported by complimentary works such as the televised Vanguard anime series, serialized manga, theatrical play, and console games. Developing the game through multiple forms of media allows it to reach a broad audience, and has earned great support from our customers.



トレーディングカードゲーム Trading Card Game

初心者でもわかりやすいルールと深い戦略性から、発売よりわずか1年でTCG市場3位を獲得。現在も上位に君臨し続け、累計出荷枚数は20億枚を突破。日本語版だけでなく、英語、イタリア語、タイ語、韓国語などに翻訳、ローカライズを行っており、現時点で海外61カ国にて販売されています。

Vanguard is characterized by a rich and nuanced ruleset that is easy to learn for beginners while still allowing for profound strategic gameplay. Within its first year of sales, Vanguard became the 3rd largest game in the TCG market, and still remains near the top with approximately 2 billion cards shipped in total. Vanguard's popularity is not limited to Japan; it is currently available in English, Italian, Thai, and Korean, and is sold in 61 countries worldwide.



アニメ Anime

TCGの発売に先行する形で放送を開始し、今年で放送8年目を迎えました。魅力的なキャラクターとストーリーにより、従来のTCGファン層を飛び越えた幅広い層に支持されており、映画化や舞台化などにもチャレンジしており、まさにヴァンガード(=先導者)の名にふさわしい作品となっています。

The Vanguard Anime was released ahead of the card game, and has now aired for over 8 years. The charming characters and appealing story have gathered support from TCG fans of all ages and places. The anime has been adapted into both a theatrical length movie and stage play, truly befitting of the name "Vanguard".



イベント Event

毎年夏は全国6か所、冬は全国8か所+世界20か所でTCGの大会をメインとしたイベントを開催し、ファン同士のコミュニティ形成を促進しています。また、2012年より毎年恒例となっている大型イベント「大ヴァンガ祭」は、例年2万人を超える方々にご来場いただいています。

With official events held in 6 locations in the summer and 8 in the winter across Japan, and over 20 locations internationally throughout the year, Vanguard offers plenty of opportunity for the community to interact. The annual event "Dai Vanga Sai" started in 2012, and attracts over 20,000 guests each year.

モバイルオンラインゲーム「カードファイト!! ヴァンガード ZERO」

Mobile Online Game "CardFight!! Vanguard ZERO"

2019年はモバイルオンラインゲームをリリース予定です。TCGとしての面白さとキャラクターの魅力を生かしたアプリでヴァンガードIPはさらなる飛躍を目指します。

The mobile online card game scheduled to release in 2019. This exciting new venture aims to expand the scope and appeal of the property by bringing the engaging card game experience together with the appealing characters developed in the anime, all on a convenient, modern platform.



BanG Dream!(バンドリ!) BanG Dream!



BanG Dream!(バンドリ!)とは BanG Dream!

キャラクターとライブがリンクする次世代ガールズバンドプロジェクト。アニメ、ゲーム、リアルライブ、コミックなど様々なメディアミックスを展開。2018年には「バンドリ！」”発のボーイズバンドプロジェクト「ARGONAVIS from BanG Dream!」も始動。

BanG Dream! is a next generation girls band project that aims to form a link between anime characters and real life concerts. It is an ambitious multi-media project with anime, game, manga, and even real life concert adaptations. The next step in the BanG Dream! project was introduced in 2018: "ARGONAVIS from BanG Dream!", a new "Boys Band Project"!



ライブ Concerts

作中に登場するバンド「Poppin' Party」「Roselia」の声優が実際にバンドを結成し、積極的に生演奏のライブ活動を行っている。ほか、バックバンド活動を経て結成された「RAISE A SUILEN」も活動中。2019年2月には日本武道館にてTOKYO MX presents「BanG Dream! 7th☆LIVE」3DAYSライブを開催。2019年5月以降、メットライフドーム・富士急ハイランド・コニファーフォレスト・神戸ワールド記念ホールでのライブも開催決定しています。

Several of the bands that first appeared in the anime also exists in real life. The original voice actresses have joined to form real versions of "Poppin' Party" and "Roselia", playing the same instruments as their characters in the anime. The band "RAISE A SUILEN" was also formed to play music for the other groups. The "TOKYO MX presents BanG Dream! 7th☆LIVE 3DAYS" concert was held at the Nippon Budoukan in February, 2019. Concerts at the MetLife Dome, Fuji-Q Highland Conifer Forest, and Kobe World Memorial Hall are planned from May, 2019.



アニメ Anime

2017年1月～「BanG Dream! (バンドリ!)」第1期、2019年1月～「BanG Dream! 2nd Season」放送。「BanG Dream! 3rd Season」まで制作が決定している。ミニアニメ「BanG Dream! ガルパ☆ピコ」も放送。2019年9月には劇場版「BanG Dream! FILM LIVE」を全国で公開いたします。

In January of 2017, the first season of BanG Dream! made its television premier. The sequel, "BanG Dream! 2nd Season" aired in January, 2019. The third season has also been scheduled for production. The mini anime series, "BanG Dream! Garupa☆Pico", has released to acclaim by fans. A theatrical release titled "BanG Dream! FILM LIVE" will premier in domestic theaters starting in September, 2019.



CD・グッズ Merchandise

音楽制作集団「Elements Garden」が手がけるバンドリ！オリジナルソングを中心にCDを販売し、関連楽曲のCD累計出荷枚数は100万枚を突破。

関連グッズは、キャラクターグッズやライブグッズを中心に、アパレル、書籍、コラボ商品など豊富に展開中。

CDs feature a range of original songs written and composed by music production group "Elements Garden", with total sales surpassing 1,000,000 discs sold. A host of new derivative products are actively being designed and released, such as character goods, apparel, comics and other written works, and even cross-over merchandise with other series!



モバイルオンラインゲーム「バンドリ！ガールズバンドパーティ！」

Mobile Online Game "BanG Dream! Girls Band Party!"

簡単操作かつハイクオリティなLive2D搭載のリズム&アドベンチャーゲーム。作中に登場する5つのガールズバンドのオリジナル楽曲の他、アニメソング、J-POP等のバンドカバーも収録していることで話題を集め、ユーザー数は全世界で1000万人を突破。2019年3月16日にリリース2周年を迎えました。

It is a rhythm/adventure game featuring high quality "Live2D" animation and simple to learn controls. Includes songs original to the game, as well as a variety of popular anime songs and J-POP hits covered by the BanG Dream! bands. The game boasts over 10 million registered users worldwide, and celebrated it's second anniversary on March 16th 2019.

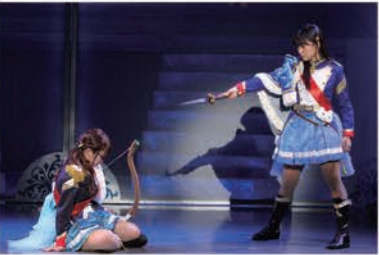
少女☆歌劇 レヴュースタァライト Revue Starlight



少女☆歌劇 レヴュースタァライトとは Revue Starlight

ミュージカルを原点としたアニメとの二層展開式少女歌劇という発想から創出されたプロジェクトです。
メインキャラクターはミュージカルもアニメも同一のキャストが演じることでプロジェクトに一体感がもたらされており、
どちらの入り口からも相乗的にファンを獲得しています。

A project based on the idea of bringing together the worlds of stage musical and anime.
The main characters are all played by the same actresses both on the stage and in the anime, allowing for a sense of unity between the different media
in which the story takes place. Both act as avenues of entry for new fans.



♪ ミュージカル Musical

2017年9月に初演となる「少女☆歌劇 レヴュースタァライト -The LIVE- #1」を上演し、その後、再演、新作公演と飛躍的に公演規模を拡大しています。迫力あるお芝居と殺陣が盛り込まれた舞台パート、そしてペンライトを振って楽しめるライブパートの2部構成となっており、観劇初心者の方にも楽しめる作品です。

The Revue Starlight project was first introduced to the public through the musical, “Revue Starlight-The LIVE- #1”, premiering in September of 2017. The popularity of the project expanded explosively with the subsequent rerun and new releases. These performances are split into two parts: one filled with action packed sword fights that take full advantage of the stage, and the other a live concert where fans can wave their light sticks and enjoy the music. Revue Starlight can be enjoyed even by fans who have never stepped foot in the theater!



♪ アニメ Anime

2018年7月～9月にTVアニメが放送され、アニメならではのダイナミックな表現や、各話で「レヴュー曲」と呼ばれるアニメオリジナル曲が挿入されるなど「歌劇」の名にふさわしい試みが国内外問わず好評を博しました。また、2019年夏にはミニアニメ「少女☆寸劇 オールスタァライト」の制作が決定しています。

First aired between July and September of 2018, the Revue Starlight anime takes advantage of dynamic and powerful expression only available in the world of animation. Each episode includes a “Revue Song” original to the anime, true to the musical nature of the show. The anime has received praise both domestically and overseas, and an original short anime, “All Starlight” is scheduled for release in Summer 2019!



♪ CD・グッズ Merchandise

作品発のユニット「スタァライト九九組」としてアーティスト活動もしており、CDの発売やライブ出演など精力的に活動しています。またミュージカル関連、アニメ関連、ライブ関連などそれぞれの魅力を活かしたグッズ展開も行っています。

The actresses from the series also participate as a unit known as the “Starlight Kukugumi”, selling CDs and appearing in various performances. Goods related to the musical, anime, and concerts are constantly being developed.



♪ モバイルオンラインゲーム「少女☆歌劇 レヴュースタァライト -Re LIVE-」(「スタリラ」)

Mobile Online Game “Revue Starlight -Re LIVE-”

全編フルボイスのオリジナルストーリーと美麗なLive2D、対戦中に流れる楽曲など、作品の世界観をさらに楽しめる「レヴュー&アドベンチャーRPG」です。

A “Revue & Adventure Game” where the player can enjoy fully voiced original stories and battles with musical accompaniments all animated with rich and beautiful Live2D.

新日本プロレスリング New Japan Pro-Wrestling



新日本プロレスリングとは New Japan Pro-Wrestling

1972年に旗揚げをした歴史あるプロレス団体です。
2012年よりブシロードグループに属しており、「新日本プロレス」ブランドや興行・選手の魅力によるIP力で右肩上がり
成長を続けています。

A well-established pro-wrestling organization founded in 1972.
Belonging to the Bushiroad Group since 2012, the “New Japan Pro-Wrestling” IP has grown significantly with its own brand of exciting performances
and appealing performers.



♪ 興行 Wrestling events

年間およそ160試合を開催し、2018年には延べ約40万人にご来場いただきました。ここ数年は「プロレス女子」も急増し、会場には女性やファミリーの姿も多く見受けられます。また、北米を中心に海外興行も行っており、2019年4月に開催されたNYのマディソン・スクエア・ガーデン大会ではアメリカの団体ROHとの合同興行で1万6534人(札止め)の観衆を集め大成功を収めました。

About 160 events held annually, and attendance totaled close to 400,000 in 2018. The number of female fans known as pro-wrestling girls and family fans have also rapidly in recent years. The company is also carrying out overseas events mainly in North America, and the G1 Supercard, a joint event with the American pro-wrestling company ROH, was held in front of a sold out crowd of 16,534 at Madison Square Garden in New York on April 2019, and concluded with great success.



♪ 配信 Distribution

主要大会の生中継や過去の名勝負、ドキュメンタリー映像などが見放題の動画配信サービス「新日本プロレスワールド」をリリースしています。現在会員数は約10万人であり、さらなる会員数獲得を目指しています。

Key events as well as famous historical matches, wrestling documentaries, and visual medeia are streamed through the unlimited video streaming service, “NJPW World”.
The service currently boasts over 100,000 subscribers and continues to grow.



♪ グッズ Merchandise

シンボルであるライオンマーク関連の商品をはじめ、選手個人や所属ユニットのグッズなどを企画・販売しています。グッズは試合会場ほか、オンラインショップ「闘魂SHOP」でも販売されています。

A variety of merchandise featuring individual wrestlers, wrestling units, and the Lion Mark are developed and sold. Merchandise are available both at events and through the online store, “Tokon(Fighting Spirit)Shop”.



♪ 選手 Wrestlers

選手層が厚く、キャラクターの異なるスター選手が複数在籍し、Twitterなど自らの情報発信を積極的に行っています。また、芸能プロダクションの(株)アミューズと提携し、様々なメディアに露出することで、リング外からもプロレスファン獲得に努めています。

NJPW has many great wrestlers who have unique talents and they actively participate in self-promotion through social media platforms like Twitter.
A business partnership was formed with the entertainment production company Amuse to appeal to pro-wrestling fans through a variety of platforms and media outside of the ring.

トレーディングカードゲーム Trading Card Game

ヴァイスシュヴァルツ Weiß Schwarz



人気のアニメやゲームなど80を超えるIPが参戦
Over 80 IPs including popular anime and games

› 2008年3月発売開始 Released in March 2008
› 日本語・英語 Japanese/English
› 世界38か国で発売中 Now available in 38 countries



カードファイト!! ヴァンガード Cardfight!! Vanguard



多方面でのメディアミックスにも注目
Developed through various media mixes

› 2011年2月発売開始 Released in February 2011
› 日本語/英語/イタリア語/タイ語/韓国語 Japanese / English / Italian / Thai / Korean
› 世界61か国で発売中 Now available in 61 countries
› 中国語版も開発決定 Chinese version under development



フューチャーカード バディファイト Future Card Buddyfight



『月刊コロコロコミック』と強力タッグ
Strong partnership with monthly manga magazine "Corocoro Comic"

› 2014年1月発売開始 Released in January 2014
› 日本語/英語/タイ語/中国語 Japanese / English / Thai / Chinese
› 世界42か国で発売中 Now available in 42 countries



ラブライブ!スクールアイドルコレクション Love Live! School Idol Collection



気軽なゲーム性と高いコレクション性
A casual game with high collectability

› 2016年3月発売開始 Released in March 2016
› 日本語 Japanese
› 世界9か国で発売中 Now available in 9 countries



©2017 プロジェクトラブライブ! サンシャイン

モバイルオンラインゲーム Mobile Online Game



**ラブライブ！
スクールアイドルフェスティバル**

リリース 2013年4月
配信言語 日本語/簡体字/繁体字/韓国語/英語
Japanese/Simplified Chinese/Traditional Chinese/Korean/English

©2013プロジェクトラブライブ!
©2017プロジェクトラブライブ!サンシャイン!! ©KLabGame



**クレヨンしんちゃん
嵐を呼ぶ 炎のカスカベランナー!!**

リリース 2014年4月
配信言語 日本語/英語/スペイン語
Japanese/English/Spanish

©臼井儀人 / 双葉社・シンエイ・テレビ朝日・ADK
©bushiroad All Rights Reserved.



しろくろジョーカー

リリース 2014年7月
配信言語 日本語
Japanese

©bushiroad All Rights Reserved.



**バンドリ！
ガールズバンドパーティ！**

リリース 2017年3月
配信言語 日本語/簡体字/繁体字/韓国語/英語
Japanese/Simplified Chinese/Traditional Chinese/Korean/English

©BanG Dream! Project ©Craft Egg Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.



**クレヨンしんちゃん 一致団ケツ！
かすかベシティ大開発**

リリース 2017年4月
配信言語 日本語
Japanese

©臼井儀人 / 双葉社・シンエイ・テレビ朝日・ADK
©bushiroad All Rights Reserved. Developed by Poppin Games Japan Co., Ltd.



**戦姫絶唱シンフォギアXD
UNLIMITED**

リリース 2017年6月
配信言語 日本語
Japanese

©Project シンフォギア ©Project シンフォギアG ©Project シンフォギアGX
©Project シンフォギアAXZ ©bushiroad All Rights Reserved. ©PokeLabo, Inc.



たぶろじ〜TAP! Luck & Logic〜

リリース 2017年8月
配信言語 日本語
Japanese

©Project Luck & Logic



新テニスの王子様 RisingBeat

リリース 2017年11月
配信言語 日本語/繁体字
Japanese/Traditional Chinese

©許斐 剛／集英社・NAS・新テニスの王子様プロジェクト
©bushiroad All Rights Reserved. ©Akatsuki Inc.



けものフレンズぱびりおん

リリース 2018年1月
配信言語 日本語
Japanese

©けものフレンズプロジェクトG
©bushiroad All Rights Reserved. Developed by UniqueWave Co., LTD.



**少女☆歌劇 レヴュースタァライト
-Re LIVE-**

リリース 2018年10月
配信言語 日本語/繁体字/韓国語/英語
Japanese/Traditional Chinese/Korean/English

©Project Revue Starlight ©2018 Ateam Inc.
©Tokyo Broadcasting System Television, Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.



九州三国志

リリース 2018年11月
配信言語 日本語
Japanese

©bushiroad All Rights Reserved.
©Beijing Reagame Technology Co.,Ltd ©GAMEMOON All Rights Reserved.



**名探偵コナンランナー
真実への先導者**

リリース 2019年4月
配信言語 日本語
Japanese

©青山剛昌／小学館・読売テレビ・TMS 1996
©bushiroad All Rights Reserved.・Ambition co.,Ltd.

Coming Soon



©CLAMP・ST／講談社・NEP・NHK
©bushiroad
©Monstar Lab, Inc.



©bushiroad All Rights Reserved.



©bushiroad All Rights Reserved.
©RASTAR GAMES (HK) CO.,LIMITED ALL RIGHTS RESERVED



ブシロードミュージック Bushiroad Music

ブシロードIPを軸に、音楽ソフトの販売や楽曲の権利運用、ライブやイベント運営などの各種音楽事業を行っています。

Bushiroad Music deals in music CDs and Blu-rays, music rights management, event and concert operations, and all other music related fields to compliment Bushiroad's IPs.

音楽ソフト Discs



音楽ライブイベント Concerts



響-HiBiKi-

声優事務所「響」と「HiBiKi」ならびにインターネットラジオ「響 - HiBiKi Radio Station -」の運営を行っています。

Manages our voice acting branch “HiBiKi”, as well as our internet radio station operating under the same brand: “響 -HiBiKi Radio Station-”.



響 - HiBiKi Radio Station -

アニメ、ゲーム、声優など多くの人気IPのWEBラジオを配信しているプラットフォームです。

Our internet radio platform, delivering a variety of content from popular IPs relating to anime, games, and voice actors.



HiBiKi StYle

声優事務所「HiBiKi」が制作・運営しているYouTubeチャンネルです。

A YouTube channel produced and operated by the voice acting office HiBiKi.



ブシロードクリエイティブ Bushiroad Creative

ブシロードIPをはじめ、人気のアニメ・ゲーム・タレントなどのキャラクターグッズ、カプセルトイ、プライズ、物販催事企画などマーチャンダイジング事業展開をしています。

Operates the merchandising business which includes character goods, capsule toys, prizes, and promotional events for Bushiroad IPs and other popular animes, games, and celebrities.

キャラクターグッズ Character Goods

全国の玩具・雑貨・専門店へ流通するキャラクターグッズの製造・販売を行っています。

Creates and distributes character goods to toy stores, general retailers, and hobby shops across Japan.



「バンドリ」ガールズバンドパーティ! 1/7スケールフィギュア VOCAL COLLECTION 渡友亜都 from Roselia (左)
 「BanG Dream! ガールズバンドパーティ! トレーディングフィギュア vol.3」(右)
 ©BanG Dream! Project ©Craft Egg Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.



カプセルトイ Capsule Toys

全国のカプセル玩具自動販売機向けのグッズ製造・販売を行っています。

Manufactures and sells items for capsule toy vending machines.



「BanG Dream! ガールズバンドパーティ! カプセルアクリルバッチ vol.1 Poppin'Party」(左)
 ©BanG Dream! Project ©Craft Egg Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.
 「バンドリ」ガールズバンドパーティ! コレクションフィギュア Roselia (中)
 ©BanG Dream! Project ©Craft Egg Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.
 「少女☆歌劇 レヴュースタァライト ラバーストラップ」(右)
 ©Project Revue Starlight

物販催事 Promotional Events

ブシロードIPのイベント開催時にグッズを企画・制作・販売いたします。また、ブシロードIPや他社の人気IPにおいて定期的に商業施設での期間限定ストアを開催しております。

Creates and sells goods at events dedicated to Bushiroad IPs, and runs special temporary stores for Bushiroad or other IPs at commercial centers.



「少女☆歌劇 レヴュースタァライト ファンダースタァ in渋谷マルイ」
 ©Project Revue Starlight

プライズ Prizes

全国のゲームセンター向けに景品を制作しております。Produces arcade prizes.



「BanG Dream! ガールズバンドパーティ! プレミアムクッション vol.1」
 ©BanG Dream! Project ©Craft Egg Inc. ©bushiroad All Rights Reserved.



ブシロードメディア Bushiroad Media

ブシロードグループのハウスエージェンシーとして、TV、WEB、紙面など様々な媒体を用い、グループのIPやプロダクトの情報を発信しています。

As an in-house media agency for the Bushiroad Group, Bushiroad Media distributes information about Bushiroad Group IPs and products through physical media, television/radio broadcasts, and the web.

雑誌・コミック・書籍 Magazine/Comics/Books

コミックス&TCG情報マガジン「月刊ブシロード」の制作やコミック、写真集などの出版・編集を行っています。

Edits and publishes “Gekkan Bushiroad”, a monthly magazine full of comics and TCG information.



雑誌「月刊ブシロード」(毎月8日発売)
 ©bushiroad All Rights Reserved.



「BanG Dream! ガル(仮)コミ」コミックアンソロジー
 ©BanG Dream! Project

商品企画制作 Product Planning

月刊ブシロードと声優事務所、B.L.T.編集部／B.L.T. VOICE GIRLS編集部が完全タッグを組んだ声優トレーディングカード「Voice Actor Card Collection」を企画制作しています。

Manages planning and design for the “Voice Actor Card Collection” trading cards, produced as a joint effort between the voice acting agency B.L.T Editorial Department / B.L.T. Voice Girls Editorial Department and Gekkan Bushiroad.

テレビ番組制作 Television Program Production

地上波で放送するブシロードIP関連のレギュラー番組や特番などの企画制作を行っています。

Handles planning for both regular and special broadcasts related to Bushiroad IPs.



「バンドリ」TV
 TOKYO MXほか



「月刊ブシロードTV」
 TOKYO MXほか

代理店業務 Media Agency

ブシロードグループのハウスエージェンシーとして様々なソリューションを提案しています。

Provides various solutions as in-house media agency of the Bushiroad Group.

- コンテンツ企画制作
- TVCMやWEB広告など各種宣伝協力事業
 - Content planning and production
 - Various advertising activities such as television commercials and web-based promotions.



キックスロード Kixroad

2016年に誕生したキックボクシング興行会社であり、キックボクシングイベント「KNOCK OUT」を運営しています。

Kixroad, established in 2016, operates the kickboxing event "KNOCK OUT"



興行 Tournaments



KNOCK OUTはこれまでのキックボクシングイベントにはなかった運営方法やド派手な演出で、IPとして新しい価値観を作り上げていきます。

KNOCK OUT is creating a new sense of values in the kickboxing community as an IP that takes advantage of management strategies and flashy performances as yet utilized in the kickboxing industry.

TV番組・配信 Television Program / Broadcasting

TOKYO MXとアプリのエムキャスト、また全国9局にてレギュラー番組「キックボクシングKNOCKOUT!」を放送中。また、各種動画配信サイトやYouTube公式チャンネルでも試合映像やコンテンツを配信しています。

"Kickboxing KNOCKOUT!" is regularly broadcasted on TOKYO MX and the MX CASTING app, on 9 stations nationwide. Match VODs and related contents are currently distributed through various online video distribution platforms and through KNOCKOUT's official YouTube channel.

その他 Other activities

イベント Events

ブシロードでは、トレーディングカードゲームイベント、モバイルオンラインゲームイベント、発表会など各種IPを盛り上げるべく多数のイベントを主催しています。

Bushiroad hosts a number of events for its IPs such as trading card game events, mobile game events, and product launches.



大ヴァンガ祭×大パティ祭 2019 +しろくろフェス2019

2019/5/3~4
総来場者数20,104名



ガルパなつやすみ in秋葉原

2018/8/10~12
総来場者数18,976名

ブシロード EC SHOP Bushiroad EC SHOP

ブシロードEC SHOPでは、ブシロードグループから発売した商品の取り扱いのほか、ブシロードグループが主催するイベントと連動した通販や、EC SHOP限定商品の通販等を行っています。

In addition to selling goods launched from the Bushiroad Group, the Bushiroad EC shop carries out e-commerce for items related to the Bushiroad Group's sponsored events as well as EC SHOP limited products.

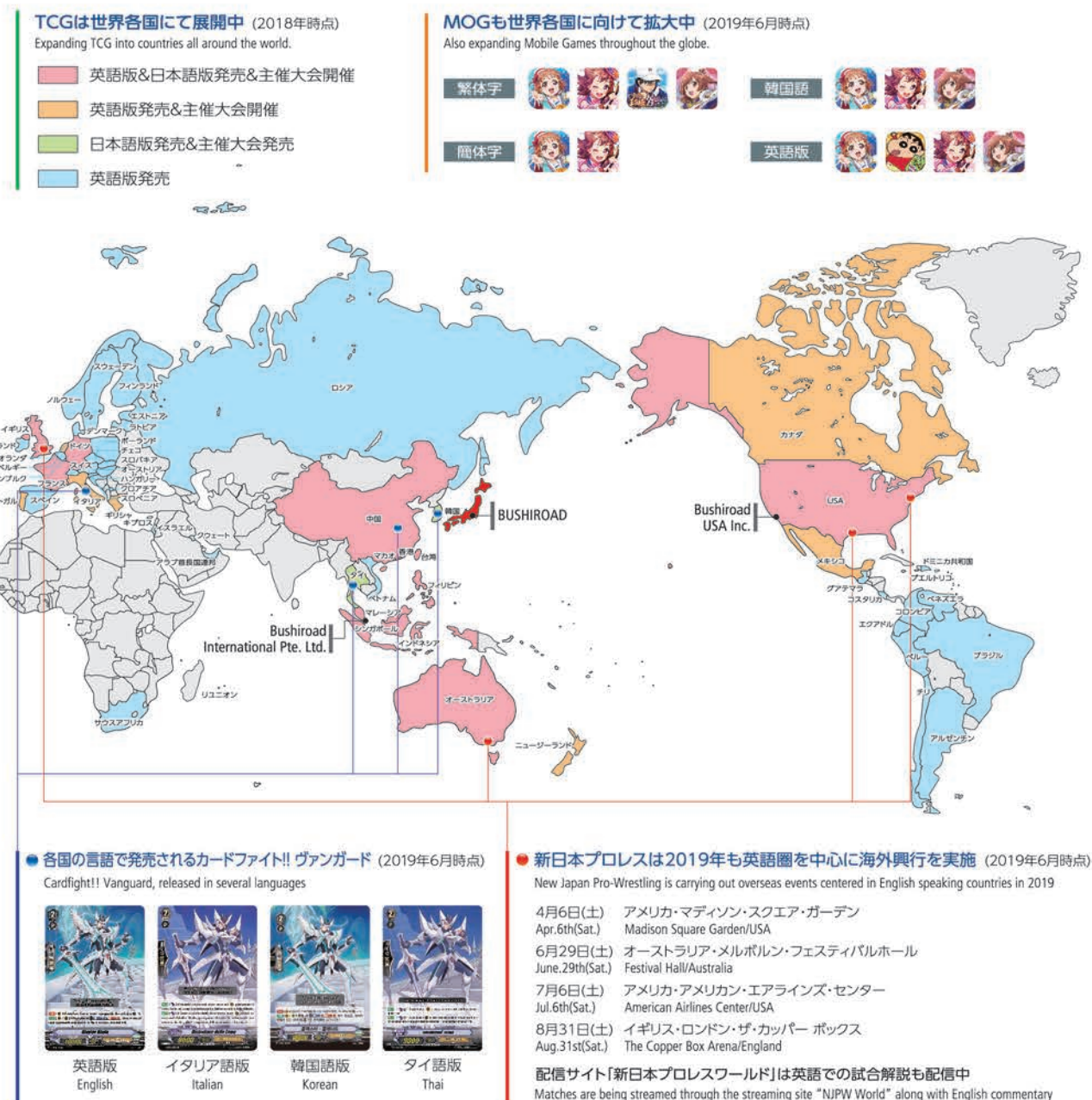


海外

Overseas

ブシロードグループではトレーディングカードゲーム、モバイルオンラインゲーム、新日本プロレスの興行を中心に、グローバル市場での展開を進めています。

Focusing on trading card games, mobile games, and the New Japan Pro-Wrestling entertainment industry, the Bushiroad Group is advancing its development in the global market.



CharaExpo キャラエキスポ



ブシロードでは「CharaExpo」という当グループのIPをはじめ、日本のエンターテインメントコンテンツを海外に発信する大型イベントを2015年よりシンガポールで、2017年からはアメリカでも開催しています。

Starting from 2015 in Singapore and 2017 in USA, Bushiroad has been hosting large-scale events called "CharaExpo" to expand Japanese entertainment contents, including its own IPs, to overseas.